

MAESTRÍA EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

PERFIL ACADÉMICO

El Maestro en Ciencia de la Computación es:

- a) *Un Docente capaz de:*
 - Atender cuantitativa y cualitativamente la enseñanza superior de la Ciencia de la Computación, tanto a nivel de pre-grado como a postgrado.
- b) *Un especialista capaz de:*
 - Atender a las empresas u órganos públicos que buscan la capacitación tecnológica en el sector de informática.
- c) *Un Investigador capaz de:*
 - Desarrollar investigación calificada en el área, es decir, que cree, adapte e innove conocimientos científicos en su respectiva área de investigación.

Los candidatos obtendrán el grado de MAESTRO EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN.

LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

- a) Base de Datos
 - ✓ Interfaces cooperativas;
 - ✓ Bibliotecas digitales;
 - ✓ Modelos y lenguajes;
- b) Computación Móvil

- ✓ Redes con sensores remotos.
- c) Optimización y Automatización de Sistemas
 - ✓ Optimización de redes jerárquicas;
 - ✓ Optimización de redes backbone;
- d) Procesamiento Digital de Imágenes
 - ✓ Segmentación y Análisis de Imágenes Microscópicas;
 - ✓ Reconocimiento de Padrones; por resonancia magnética, etc.
- f) Inteligencia artificial
 - ✓ Sistemas basados en el conocimiento.
 - ✓ Sistemas de planificación.

CURSOS ESPECÍFICOS

Cursos Específicos Obligatorios:

- Diseño y Análisis de Algoritmos
- Optimización en Redes
- Procesamiento Digital de Imágenes
- Base de Datos Distribuida

Cursos Específicos Electivos:

- Teoría de Lenguajes.
- Semántica Formal.
- Arquitectura de Computadoras.
- Computación Móvil.
- Comercio electrónico.